

# Das Industriepraktikum

Prof. Dr. Michael Brinkmeier

Stand 31. August 2016

Das **Industriepraktikum** ist ein mehrwöchiges Praktikum in einem wirtschaftlich ausgerichteten Betrieb bzw. Unternehmen. Das Ziel des Praktikums ist es, Studierenden bereits frühzeitig Erfahrungen im betrieblichen Alltag zu ermöglichen und ein Bild von der beruflichen Praxis eines Informatikers zu vermitteln. Dabei sollen sie in reguläre betriebliche Abläufe eingebunden werden, idealerweise als Teil einer bestehenden Projektgruppe oder einem eigenen Projekt.

Technische Daten	
<b>Art des Praktikums</b>	Projektorientiertes, betriebliches Praktikum
<b>Ansprechpartner</b>	Prof. Dr. Michael Brinkmeier (mbrinkmeier@uos.de, 969-7128)
<b>Studiengang</b>	Bachelor Informatik
<b>Modul</b>	INF-INDP, 9 Leistungspunkte
<b>Zeitpunkt</b>	ab dem zweiten Fachsemester
<b>Dauer</b>	in der Regel 270 Stunden, davon mindestens 180 Stunden im Betrieb
Vorgehen	
<b>Vor Antritt</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vorgespräch mit Betreuer</li> <li>• Anmeldung mit Bestätigung des Praktikumsbetriebes (Formulare liegen in Sekretariaten aus, mindestens vier Wochen vorher)</li> <li>• Erstellung eines Exposés</li> </ul>
<b>Nach Beendigung</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nachgespräch mit Betreuer</li> <li>• Vorlage des Berichts</li> </ul>
Anerkennung von anderen Tätigkeiten	
<b>Beispiel</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Abgeschlossene Lehre als Fachinformatiker oder anderen informatisch-orientierten Berufen</li> <li>• betriebliche Praktika, die nicht als Studien- oder Abschlussleistung einer anderen Ausbildung oder Qualifikationsmaßnahme genutzt wurden</li> </ul>
<b>Antrag</b>	Schriftlich an den Praktikumsbeauftragten
<b>Weitere Vorgaben</b>	Werden im Gespräch mit dem Praktikumsbeauftragten festgelegt